

Objetivos 3er año.

Que el alumno al terminar sea capaz de:

- Diseñar productos en las esferas de actuación: Digital y Audiovisual y desarrollar el proceso de Diseño en su totalidad, haciendo énfasis en las etapas de Necesidad y Desarrollo.
- Analizar la realidad desde una posición comprometida con la sociedad, su conocimiento y desarrollo científico técnico, con un enfoque sostenible, económico y mercadológico.
- Garantizar la implementación de las propuestas y organizar integralmente la comunicación durante el desarrollo del proceso y la presentación de los resultados de diseño.
- Incorporar lo más significativo de la cultura cubana en la práctica profesional, profundizando en los valores éticos, estéticos y humanos y la relación ciencia-tecnología-sociedad.