

Objetivos 1er año:

Que el alumno al terminar sea capaz de:

- Crear formas bi y tridimensionales, haciendo énfasis en el interés perceptivo, empleando materiales diversos mediante un proceso sistemático de trabajo.
- Evaluar la calidad formal de las estructuras diseñadas, a partir los recursos perceptivos para la valoración formal, principios de la forma y rango de las cualidades formales.
- Comunicar de manera óptima sus soluciones, utilizando diversos tipos de representaciones, a partir de utilizar las herramientas propias del escenario informático, aplicándolas a sus necesidades profesionales.
- Interpretar las principales teorías y leyes de la Psicología general y social en su vínculo dinámico con el Diseño.
- Demostrar un modo de actuación sustentado en una sólida cultura histórica, nacional y local, comprometida con la defensa del proyecto de patria socialista e integrando lo filosófico, lo económico, lo sociopolítico, científico-técnico y cultural en general.