

Objetivos 2do año.

Que el alumno al terminar sea capaz de:

- Emplear los elementos teóricos y prácticos generales asociados al Diseño en el proceso metodológico de proyecto, para resolver problemas profesionales en la esfera de actuación: Objeto.
- Comunicar los resultados parciales y finales del proceso mediante el uso de las herramientas informáticas, resolviendo técnicamente las soluciones, a partir de las definiciones principios de funcionamiento, materiales, procesos tecnologías y teniendo en cuenta las normas de documentación correspondientes.
- Incorporar a las soluciones de proyectos una conciencia ecológica y humanista basada en los valores históricos sociales y culturales del diseño.
- Identificar la posición del hombre como centro de la actividad de diseño a partir de una concepción ideológica y cultural del ser humano en la sociedad.
- Incorporar al desarrollo de proyectos de diseño los problemas de la realidad social desde lo filosófico, lo económico, lo sociopolítico, científico-técnico y cultural en general.